KONAMI

AGB-A2AJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

RK310-J1

Disney Sports Basketball

ディズニースポーツ：バスケットボール

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「Disney Sports : Basketball」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

GBAケーブル対応

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス------------プレイする人数分の台数
- ●「Disney Sports : Basketball」カートリッジ----プレイする人数分の個数
- ●「Disney Sports : Soccer」カートリッジ-------プレイする人数分の個数
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

  ・2人プレイの場合 —— 1本　・3人プレイの場合 —— 2本

  ・4人プレイの場合 —— 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、14ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶

（プラグの大きさに注意）

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- ●本体を５台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

■ニンテンドー ゲームキューブ GBA ケーブルのつなぎ方

GBA ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスとニンテンドー ゲームキューブのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ------------------------------ 1台
- ●ニンテンドー ゲームキューブ ------------------------- 1台
- ●ニンテンドー ゲームキューブ コントローラ ------------- 1個
- ●「Disney Sports：Soccer」のデータが記録されたメモリーカード
  「Disney Sports：American Football」のデータが記録されたメモリーカード
  -- 1個
- ●「Disney Sports：Basketball」カートリッジ
  -- 1個
- ●「Disney Sports：Soccer」ディスク
  「Disney Sports：American Football」ディスク
  -- 1枚
- ●ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル ------------ 1本

■接続方法

1. ゲームボーイアドバンスにカートリッジをセットしてください。
2. 画面の指示に従って、ニンテンドー ゲームキューブに GBA ケーブルを接続してください。
   ※GBA ケーブルを差し込む位置は、右の接続図で確認してください。
3. GBA ケーブルをゲームボーイアドバンスに接続してください。
4. ゲームボーイアドバンスの電源を ON にしてください。
5. 以後の操作方法は、14 ページをご覧ください。

> ※使用しないゲームボーイアドバンスや GBA ケーブルはニンテンドー ゲームキューブに接続しないでください。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり誤動作することがあります。

- ●カートリッジに対応していないディスクがセットされているとき。
- ●ニンテンドー ゲームキューブ GBA ケーブル以外のケーブルを使用しているとき。
- ●GBA ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●GBA ケーブルと、ゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブが正しく接続されていないとき。
- ●通信中に GBA ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●通信中にゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブの電源を OFF にしたり、ニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押したとき。



【ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー ゲームキューブとGBAケーブルの接続図】

CONTENTS コンテンツ

このゲームについて

ゲームルール

このゲームのルールは以下のようになります。

試合出場人数

1チーム2人で試合中の退場、交代はありません。

試合時間

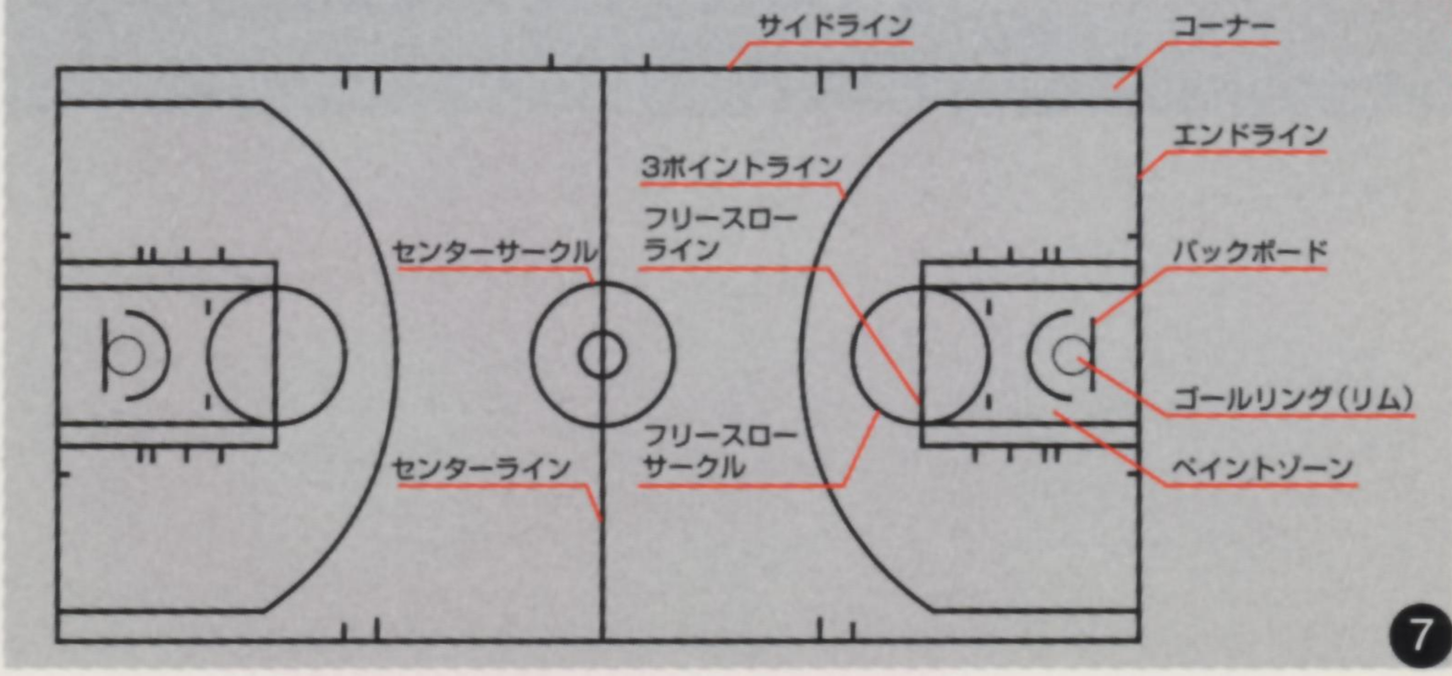
試合は1分～3分のクォーターを4回行います。引き分けはなく、同点の場合は勝敗が決まるまでオーバータイムになります。

得点

3ポイントラインの外からシュートした場合は3点、フリースローは1点、それ以外の通常のシュートは2点となりますが、マジックを使ったシュートをすると4～5点が入ります。なお、ボーナス得点として残り時間10秒以内にシュートすると各得点に1点が加えられます。

★マジックはアイテムを装備することで使えるようになります。
★各マジックによって入る得点が異なります。

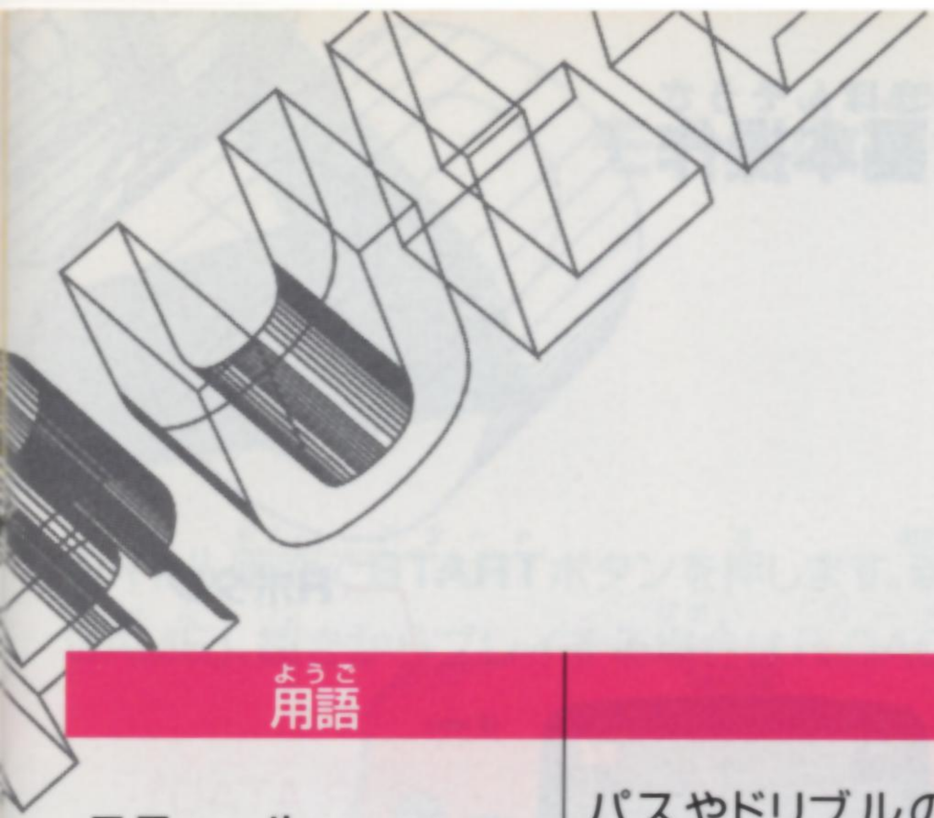
コートの名称



用語説明

このゲームに使用されるバスケットボール用語を説明します。

用語	説明
アウトオブバウンズ	ボールがコートの外にでること。
アリウープ	パスを空中でキャッチして、着地せずにそのままダンクもしくはレイアップシュートを決めるプレイ。
オーバータイム	第4クォーターが終わった時点で同点の場合に行われる延長戦。
クロスオーバー	アウトサイドにいた選手がドリブルでゴール下に切れ込んでいくこと。
ショットクロック バイオレーション	チームが攻撃権を得てから24秒以内に得点するか、打ったシュートがリングに触れない場合、攻撃権が相手チームに移る。
スクリーン	味方についているディフェンスに対して壁になり、味方がディフェンスを避けやすくするプレイ。



用語	説明
スティール	パスやドリブルのボールを途中で奪い取ること。
バックインドリブル	攻撃するゴールに背中を向けた状態で、ボールを守りながら後方にドリブルすること。
ハンズアップ	オフェンスを牽制する為に両手を上げてするディフェンス。
ハンドチェッキング	ディフェンス側のプレイヤーが自分の手を使ってオフェンスの動きを阻止しようとるすプレイ。
フェイダウェイショット	後方にジャンプして、ブロックショットを避けながら打つシュート。
ブザービーター	ゲーム終了と同時に決まるショットのこと。
ブロック	相手のシュートをはたき飛ばすこと。

基本操作



試合中の基本操作

	オフェンス	ディフェンス
✚ボタン	選手の移動	
Aボタン	パス	選手の切り替え
Bボタン	シュート	ブロック / リバウンド
Lボタン	バックインドリブル	ハンドチェック
Rボタン	使用しません	ハンズアップ
STARTボタン	ポーズ画面	
L+Rボタン	マジック発動	

★マジックはアイテムを装備することで使えるようになります。

詳しい操作の説明は、P24～を参照下さい。

セレクト画面の操作

✚ボタン：項目の選択、カーソルの移動
Aボタン：項目の決定、次の画面に進む
Bボタン：キャンセル、前の画面に戻る

モードの紹介

タイトル画面で**START**ボタンを押します。新しくプレイする場合は「NEW GAME」、続きからプレイする場合は「LOAD GAME」を選びます。

- ・「DATA COPY」：ファイルをコピーします。
- ・「DATA RESET」：選択ファイルを消去します。
- ・「ALL RESET」：セーブファイルを全て消去します。

NEW GAME / ニューゲーム

「NEW GAME」を選んだ場合、まず3つのファイルの中より登録するファイルを1つ選びます。次にネームエントリー画面でファイルに名前を付け、ゲームを始めます。

PLAYMODE / プレイモード



SINGLE PLAY / シングルプレイ(1人用)　→P12

1人で遊ぶ場合はこちらを選びます。

MULTI PLAY / マルチプレイ(2～4人用)　→P14

通信ケーブル(別売)を使って2～4人で対戦したり、友達とアイテム交換をする場合はこちらを選びます。

OPTIONS / オプション　→P15

ゲームの設定を変更します。

シングルプレイ / ゲームモード画面

いくつかのゲームモードの中から遊びたいモードを選びます。



EXHIBITION / エキシビション

好きなチームを選んでCPUと対戦するモード。

エキシビションの始め方

自チームと敵チームを選びます。次に使用するアイテムをキャラクターごとに設定します。最後にスタジアムを選んで試合を開始します。

★スタジアム選択中に✚ボタン⬆⬇でゲームレベル、試合時間の設定をすることができます。

CHALLENGE / チャレンジ

各チームと対戦して優勝を目指すモード。

チャレンジの始め方

新しくゲームを始める場合は「NEW GAME」を、前回の続きを遊ぶ場合は「CONTINUE」を選びます。「NEW GAME」を選んだ場合、まず挑戦するレベルを選びます。次に自チームのキャラクターを選びます。最後にアイテムをキャラクターごとに設定して試合を開始します。

PLAYER TRAINING / プレイヤートレーニング →P20

CPUと対戦させて自チームを成長させるモード。

MINI GAME / ミニゲーム →P22

各ミニゲームにチャレンジしてハイスコアを目指すモード。

TUTORIAL / チュートリアル

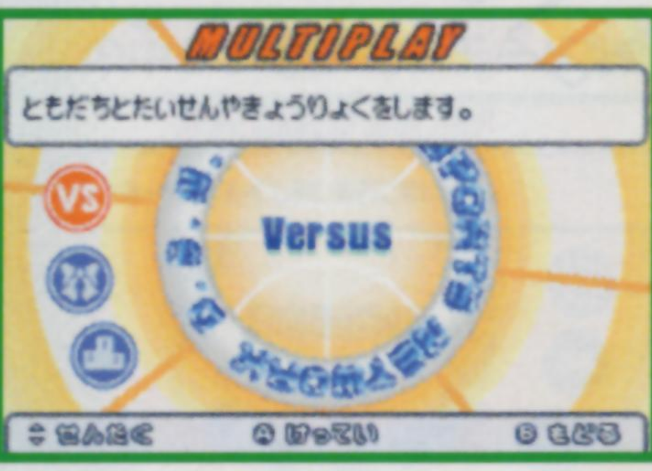
試合中の各操作の練習をするモード。

QUICK START / クイックスタート

選ぶとすぐに試合が始まります。

★チーム、スタジアムはランダムで決定され、ゲームレベル（ノーマル）、試合時間（2分）の設定で試合進行はエキシビションと同じになります。

マルチプレイ(マルチカートリッジプレイ)



VS MODE / バーサスモード

通信ケーブル(別売)を使って2~4人で対戦することができます。対戦するプレイヤーの接続を確認し、画面の指示に従ってゲームを始めます。

ITEMS / アイテム

アイテム交換に対応した「Disney Sports シリーズ」でアイテムの交換ができます。ゲームボーイアドバンス用ソフト同士でアイテム交換を行うには通信ケーブル(別売)、ニンテンドー ゲームキューブ用ソフトでアイテム交換を行うにはGBAケーブル(別売)が必要になります。

MINIGAME HIGH-SCORE / ミニゲーム ハイスコア

ミニゲームのハイスコアを友達同士で書き換えることができます。ハイスコアの書き換えを行うには通信ケーブル(別売)が必要になります。

★通信ケーブルのつなぎ方 →P2
★GBAケーブルのつなぎ方 →P4

OPTIONS / オプション

アウトオブバウンズ
アウトオブバウンズのON / OFFを設定します。

ショットクロックバイオレーション
ショットクロックバイオレーションのON / OFFを設定します。

ディフェンスファウル
ディフェンスファウルのON / OFFを設定します。

リプレイ
リプレイ表示のON / OFFを設定します。

フリースロー
試合中のフリースローのON / OFFを設定します。

BGM
試合中のBGMのON / OFFを設定します。

アイテムリスト
獲得したアイテムの確認ができます。

トータルスコア
シングルプレイ、マルチプレイでの対戦成績が確認できます。

ミニゲームスコア
「ミニゲーム」でのハイスコアの確認ができます。

画面の見方

試合画面



①ショットクロック

★ボールを持っているプレーヤーが24秒以内にシュートしないと、ショットクロックバイオレーションとなり、相手側のボールになります。残りの秒数が10秒以下になるとショットクロックが表示されます。

②マジックアイコン

装備しているマジックが表示されます。マジックが発動できる状態になるとアイコンが拡大します。

③マジックゲージ

各色のレベルが溜まることによりマジックが発動できます。

■：レベル1　■：レベル2　■：レベル3

■：ゲージが減少していることを表します。

④チーム名

⑤得点

⑥クォーター数

⑦残り時間

ポーズ画面

試合中にSTARTボタンを押すとポーズ画面が表示されます。



◇ つづける	ゲームを再開します。
◇ リプレイ	リプレイを表示します。 →P19
◇ やりなおす	ゲームを初めからやり直します。
◇ セレクトへもどる	プレイヤーセレクト画面に戻ります。
◇ スリープ	「スリープ」モードにします。
◇ おわる	ゲームモード画面に戻ります。

◇「スリープ」モードについて

「スリープ」を選ぶと省電力モードになり、一時的に画面表示が消えてゲームを中断します。元の画面に戻る場合は**L**＋**R**＋**SELECT**ボタンを同時に押します。
スリープ中に電池がなくなると電源を切った状態と同じになりますので、長く中断する場合は必ずセーブを行い電源を切るようにしましょう。

スタッツ画面

各クォーターが終了するとスタッツ画面が表示され、試合での各個人の成績を見ることができます。



◇ 1～6POINT	1～6ポイントショットの成功本数 / 投げた本数
◇ POINTS	総得点数
◇ DUNKS	総ダンク数
◇ ASSISTS	総アシスト数
◇ STEALS	総スティール数
◇ BLOCKS	総ブロック数
◇ REBOUNDS	総リバウンド数

試合終了画面

試合が終了した後に表示されます。



つぎへ	次の試合に進みます。
やりなおす	もう一度同じ試合をします。
セレクトへもどる	プレイヤーセレクトに戻ります。
おわる	ゲームモード画面に戻ります。
セーブしておわる	セーブしてゲームを終了します。

リプレイ画面

ゴールや特別なプレイの後にリプレイが表示されます。



Aボタン	一時停止 / 再生
SELECTボタン	視点変更
Rボタン	早送り / コマ送り
Lボタン	巻き戻し / コマ戻し
Bボタン / STARTボタン	リプレイのキャンセル

プレイヤートレーニング

全50試合を行い好きなキャラクターチームを育てます。
育てたキャラクターチームは「エキシビション」、「マルチプレイ」の対戦で使用できます。

「プレイヤートレーニング」の始め方

新しくゲームを始める場合は「NEW」を、前回の続きを遊ぶ場合は「CONTINUE」を選びます。次に好きなキャラクターを2人選んでゲームを始めます。

プレイヤートレーニングメニュー画面

「プレイヤートレーニング」はこの画面を基に進行していきます。



TRAINING	試合をしてポイント獲得します。
ABILITY	獲得したポイントを各能力に振り分けます。
STATUS	現在のステータスを確認します。
SAVE	セーブして終了します。

キャラクターの能力について

各キャラクターには以下の能力があります。

スピード	ランの最高速、クロスオーバーの速度。
パワー	バックインドリブル、ハンドチェック、ブロックの効果量。
ジャンプ	ジャンプ力。
ダンク	ショートレンジのシュート能力、ダンク技術。
2ポイント	ミドルレンジのシュート能力。
3ポイント	ロングレンジのシュート能力。
アティテュード	ディフェンスからのプレッシャーの受けにくさ。
スティール	スティールの能力。
ブロック	ブロック、リバウンドの能力。
コントロール	動作後硬直時間、旋回能力、加速、ボールコントロール。

ポイントについて

試合中に獲得できるポイントは以下のようになります。

スピード	リバウンド等を決めると獲得できます。
パワー	ダンク等を決めると獲得できます。
テクニック	3ポイントシュート等を決めると獲得できます。
アティテュード	ダブルクラッチ等を決めると獲得できます。

ミニゲーム

6種目のミニゲームをプレイし、得点を競います。ミニゲームは一定の得点を出すとハイスコアとして記録されます。

★ハイスコアは「オプション」のミニゲームスコアで確認できます。

1 ON 1オフェンス

CPUとの1対1で、制限時間20秒以内に早くダンクシュートを決めます。ゴールが決まるか、敵にボールを奪われた時点で1回のトライが終了し、5回のトライの合計点を競います。



1 ON 1ディフェンス

CPUとの1対1で、制限時間20秒以内に敵からボールを奪います。ゴールを決められるか、敵のボールを奪った時点で1回のトライが終了し、5回のトライの合計点を競います。



2 ON 1オフェンス

自チーム2人、敵チーム1人の対戦で制限時間20秒以内にできるだけ早くダンクシュートを決めます。ゴールが決まるか、敵にボールを奪われるかで1回のトライが終了し、5回のトライの合計点を競います。



2 ON 1ディフェンス



自チーム1人、敵チーム2人の対戦で制限時間20秒以内に敵からボールを奪います。ゴールを決められるか、敵のボールを奪った時点で1回のトライが終了し、5回のトライの合計点を競います。

3ポイント



制限時間60秒以内に3ポイントエリアの5カ所から5本ずつ（計25本）シュートして入った本数と時間を競います。✚ボタン⬅➡でボールを取り、**A**ボタンでシュートパワーと角度を決定します。

フリースロー



プレイヤーとCPUで交互にフリースローを行い、計5本シュートして入った本数を競います。同点の場合は決着が付くまで繰り返します。

プレイヤーの操作

共通操作

Bボタン	ジャンプボール

オフェンス操作 / 基本

✚ボタン	選手の移動
Aボタン	パス
Bボタン	シュート
Lボタン	バックインドリブル
R＋✚ボタン2回押し	すぐ離す：クロスオーバーフェイク 押し続ける：クロスオーバー
L＋Rボタン	マジック発動

オフェンス操作 / 応用

ジャンプシュート中 Aボタン	ジャンプパス
Bボタン	短く押す：シュートフェイク
リバウンドを取った瞬間 Bボタン	リバウンドダンク
ダンクまたはレイアップ中 Bボタン	ダブルクラッチ
ボールを持っていない時 Lボタン	スクリーン
R＋Aボタン	アリウープ

ディフェンス操作 / 基本

✚ボタン	選手の移動
Aボタン	選手の切り替え
Bボタン	短く押す：ブロック
Lボタン	ハンドチェック（バックインドリブルの阻止）
Rボタン	ハンズアップ
ハンズアップ中 Aボタン	ガード（クロスオーバーの阻止）
B＋✚ボタン	スティール
L＋Rボタン	マジックの発動

ディフェンス操作 / 応用

Bボタン	押し続ける：溜めブロックショット / 溜めリバウンド

フリースロー操作

Aボタン	パワーバランス、飛距離の決定
Lボタン	左ゲージのパワーバランス、飛距離の調整
Rボタン	右ゲージのパワーバランス、飛距離の調整



ミッキーマウス Mickey Mouse

チーム名：SUPERSTARS

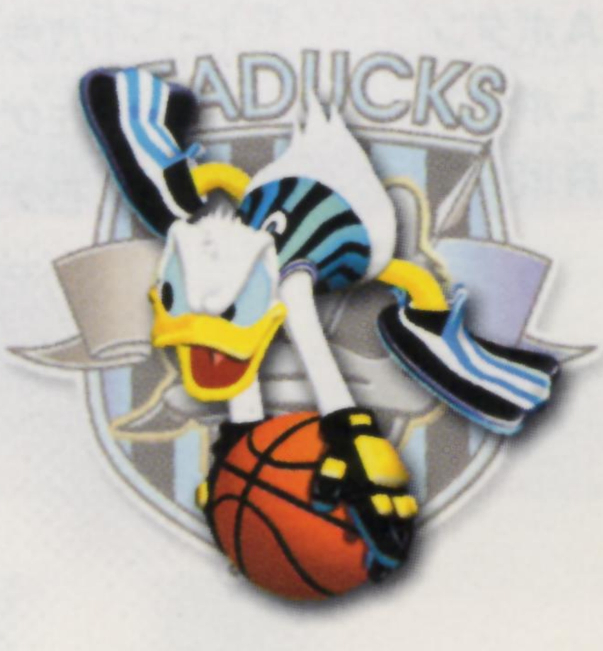
攻守共にバランスがとれているオールラウンドプレイヤー。チームの中心選手にしよう!



ミニーマウス Minnie Mouse

チーム名：CHARMERS

長距離シュートの達人。フリーになったら即座にアウトサイドからシュートを狙おう!



ドナルドダック Donald Duck

チーム名：SEADUCKS

爆発的なスピードが魅力。スピードを生かしたドリブルでゴール下まで一気に駆け込もう!

デイジーダック Daisy Duck

チーム名：BELLES

なんでも器用にこなすテクニシャン。パワープレイよりも中距離のシュートが得意なのでジャンプシュートでゴールを決めよう!



グーフィー Goofy

チーム名：SPACENUTS

長身とパワーを生かした近距離でのシュートが得意。ゴール下でボールをキープして豪快なダンクシュートを決めよう!



マックス Max

チーム名：SHIFTERS

相手の隙を逃さないスティールの名手。積極的なディフェンスでボールを奪い、速攻で相手ゴールに叩き込もう!



アイテムの説明

キャラクターがアイテムを装備すると試合中にマジックが使用できます。
マジックを使用するとマジックゲージが消費されます。

★マジックゲージ　→P16

アイテム名	説明	タイプ	消費ゲージ
フェードウイング	フェイダウェイを使用可能になる。フェイダウェイで得点した場合、4点入る。	単発	3
ロケットリスト	ブロックできないほど高いレイアップを放つ。4点入る。	単発	3
スカイジャージー	空中浮遊ブロックをすることが出来る。必殺技もガード可能。	単発	1
フェニックスⅢ	使用すると重力加速度が小さくなり、滞空時間が延びる。	時間	1
ロングディスタンス	ジャンプシュートに限り遠ければ遠いほど、シュートの成功率が上がる。逆に近いと、成功率が下がる。	時間	3
ブザーバンド	ブザービーターが100%入る。	永続	0

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸についてこれを一切許可しておりません。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

おことわり

コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

KONAMI

Disney Sports Basketball

ディズニースポーツ：バスケットボール

コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3344-3573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3344-6573
〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント 大阪
〈www.konamiosa.com〉